

# メンバーチェックについて

R06.03版

## 1 実施場所

本部横にて実施する。

## 2 実施時間

第1試合(9時開始)のメンバーチェックは30分前(8時30分)に行ない、第2試合以降は一つ前の試合開始直後に行なうので、遅れないようにすること。(放送での呼び出しはしない)  
試合間隔が1試合しかない場合、試合直後にメンバーチェックとなるので注意すること。  
交流広場では、2試合目と3試合目の試合間隔を長くとるので注意すること。

|      | 交流広場     |       | まめだG     |       |
|------|----------|-------|----------|-------|
|      | メンバーチェック | 試合開始  | メンバーチェック | 試合開始  |
| 第1試合 | 8:30     | 9:00  | 8:30     | 9:00  |
| 第2試合 | 9:00     | 9:40  | 9:00     | 9:40  |
| 第3試合 | 9:40     | 10:40 | 9:40     | 10:20 |
| 第4試合 | 10:40    | 11:20 | 10:20    | 11:00 |
| 第5試合 | 11:20    | 12:00 | 11:00    | 11:40 |

以降、同様とする

## 3 対象者および同行者

指導者1名が本部に来ること。(保護者は不可)

ベンチ入り予定の選手全員が対象となる。

メンバー表に記載されていない選手は、試合メンバーに含まれない。(ベンチに入れない)

記載されている選手のうち、都合により試合に参加しない選手は、二重線を引いておくこと。

## 4 持参するもの

メンバー表1部、GK・FPの正・副ユニフォーム1式、ビブス2着

メンバー表はメンバーチェックを行う本部役員に提出すること。

またメンバー表は試合ごとに必要となるので、必要部数(当日試合数)を準備しておくこと。

※試合を通して、GK服を使用せずビブス対応とする場合はGK服を持参しなくてもよい。

## 5 ユニフォームの色

対戦する両チームのユニフォームの色を確認するので、変更を指示されたチームは着替えること。  
同系色の場合は、対戦表の左側チームを優先とする。

ただし左側チームのGKがサブに変えることで成立する場合、右側チームは変えなくてもよい。

GK同士は同色でもよい。またFP同士のパンツも同色可とする。

事前に両チームで調整し、メンバーチェックを受けること。

## 6 チームテントにて実施する事項

指導者は責任を持って、以下の事項について確認すること。

- ・スネ当て(全員)、キャプテンマーク(キャプテン)を正しく着用しているか。
- ・選手のユニフォーム番号がメンバー表と間違いないか。
- ・手足の爪が長くなっていないか。
- ・スパイク(シューズ)が破れていないか。(怪我を負わずような状態となっていないか)
- ・アンダーシャツ等が大会要項に違反していないか(色、チーム統一)。

## 7 その他

左側チームであっても、時間に遅れてきた場合は、右側チームを優先とすることがある。

繰り返し遅れてくる場合は、ペナルティの対象とする。

「相手の棄権により不戦勝」となる試合のメンバーチェックは、様々な事情を鑑み実施しない。